ВВЕДЕНИЕ

Автоматизация является важным аспектом в современном мире. Применение автоматизации позволяет сократить численность обслуживающего персонала, увеличить объем выпускаемой продукции, повысить эффективность производственного процесса, улучшить качество продукции, снизить расходы сырья, повысить безопасность, экологичность и экономичность производства.

В условиях роста популярности электронных книг и аудиокниг ключевыми задачами становятся обеспечение удобного доступа к контенту и повышение вовлеченности читателей. Современные пользователи ожидают от платформ не только широкого ассортимента, но и удобного интерфейса, возможности синхронизации прогресса чтения между устройствами и интеграции социальных функций. Разрабатываемый модуль призван решить эти задачи, сократив время на поиск и навигацию по материалам и упрощая управление персональной библиотекой.

Целью курсового проекта является разработка модуля информационной системы для сервиса чтения книг.

Задачи курсового проекта:

разработка требований;

выбор средств разработки;

разработка графического интерфейса;

разработка программного функционала;

тестирование;

разработка руководства пользователя.

1. АНАЛИТИЧЕСКИЙ ОБЗОР
2. Описание требований к программному обеспечению

Сервис чтения книг – это платформа, предоставляющая пользователям доступ к электронным книгам различных жанров и авторов. Пользователи могут читать книги онлайн или скачивать их для чтения в автономном режиме. Чем шире и разнообразнее библиотека, тем больше привлекается читателей.

Модуль информационной системы сервиса чтения книг позволит добавлять, редактировать и хранить информацию о книгах и пользователях, используя удобный интерфейс. Также хранить информацию о прочитанных книгах, отзывах и рейтингах. Система должна поддерживать управление правами доступа для различных ролей (администратор и пользователь).

С помощью модуля информационной системы сотрудник сможет управлять библиотекой, добавлять новые книги и читать их. Система также должна предоставлять инструменты для управления контентом, такие как добавление обложек, описаний и жанров.

Подробные требования к разрабатываемому программному обеспечению находятся в приложении 1.

1. Выбор средств разработки

Перед тем, как начать разработку информационной системы, необходимо произвести выбор средств, которые будут использоваться в ходе ее создания. В связи с этим было принято решение начать с определения оптимального языка программирования и фреймворка.

Существует несколько языков программирования, которые могут использоваться для разработки десктопных приложений. Один из них – C++. Он обладает высокой производительностью и позволяет использовать низкоуровневые возможности, что может быть полезно для решения задач, связанных с операционной системой […]. Однако, C++ имеет сложный и запутанный синтаксис, и для создания десктопных приложений на C++ необходимо использование сторонних фреймворков, таких как Qt, MFC или wxWidgets.

Pascal – язык программирования, который имеет простой синтаксис и удобен для обучения программированию. Одним из фреймворков для создания десктопных приложений является Lazarus [...]. Он является кроссплатформенным средством разработки и использует графический интерфейс пользователя. Однако, разработка на Pascal может быть менее популярной и менее поддерживаемой, чем на других языках, и он может не иметь такого широкого сообщества разработчиков и библиотек, как C++ и C#.

В свою очередь, C# имеет более простой и удобный синтаксис, поддерживает объектно-ориентированное программирование и имеет широкие возможности для работы с графическим интерфейсом […]. WPF предоставляет удобные инструменты для создания пользовательского интерфейса и может значительно ускорить разработку приложения.

Таким образом, было решено использовать C# и фреймворк WPF, потому что они являются современными и удобными в использовании, позволяют быстро разрабатывать десктопные приложения с хорошей производительностью, а также имеют широкий набор инструментов.

Далее необходимо определиться с интеграционной средой разработки, в которой будет разрабатываться будущее приложение. Были рассмотрены такие среды, как Visual Studio, JetBrains Rider и Eclipse

Visual Studio – это интегрированная среда разработки (IDE), разработанная Microsoft. Она поддерживает большой набор языков программирования, таких как C++, C#, F#, Visual Basic и другие […]. Visual Studio имеет множество инструментов для упрощения процесса разработки, таких как отладчик, автодополнение, интеграцию с Git и другими системами контроля версий и многие другие. Одним из основных преимуществ Visual Studio является его удобный и интуитивно понятный интерфейс, что делает его очень простым в использовании.

JetBrains Rider – это кроссплатформенная IDE, которая поддерживает различные языки программирования, включая C#, F#, VB.NET, ASP.NET, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS и другие […]. Rider предлагает широкий набор инструментов для отладки, профилирования, тестирования и анализа кода. Он также интегрируется со многими системами контроля версий, такими как Git, Subversion и Mercurial.

Eclipse – это кроссплатформенная IDE, которая в основном используется для разработки на языках Java и PHP […]. Он также поддерживает другие языки, такие как C++, C#, Python и другие. Eclipse имеет множество инструментов для упрощения процесса разработки, таких как отладчик, автодополнение и интеграцию с Git и другими системами контроля версий.

В итоге, было решено использовать Visual Studio в качестве интегрированной среды разработки, поскольку она предоставляет множество преимуществ по сравнению с другими рассмотренными средами. Она имеет широкий выбор инструментов и функций для разработки различных приложений, включая встроенный отладчик, удобный интерфейс и интеграцию с многими платформами и технологиями.

Далее необходимо определиться с системой управления баз данных, в которой будут храниться данные приложения. Наиболее популярными СУБД являются MySQL, Microsoft SQL Server и Oracle Database.

MySQL – это СУБД с открытым исходным кодом, созданная на базе языка программирования Си […]. Она часто используется веб-разработчиками для создания сайтов и приложений. MySQL может работать на разных операционных системах и поддерживает большинство языков программирования. Однако, у нее могут быть проблемы с производительностью при большом объеме данных.

Microsoft SQL Server – это СУБД, созданная компанией Microsoft, предназначенная для работы в Windows-среде […]. Она может работать с различными языками программирования и может использоваться для создания веб-приложений и десктопных приложений. Microsoft SQL Server имеет большой функционал и может обеспечить быстрое выполнение запросов и масштабирование приложения.

Oracle Database – это СУБД, созданная компанией Oracle. Она используется для создания больших корпоративных приложений и обладает высокой производительностью и масштабируемостью […]. Oracle Database имеет множество функций и возможностей для управления данными, но она также имеет высокую стоимость и может быть сложной в использовании для малых и средних проектов.

Исходя из требований к проекту, было решено использовать MS SQL в качестве СУБД, так как она является надежной и масштабируемой СУБД, имеет высокую производительность и хорошо интегрируется с Visual Studio. Кроме того, MS SQL поддерживает большое количество языков программирования, что позволяет разработчикам использовать их наиболее удобный язык.

1. Описание базы данных
2. Таблица Users

* Id – ключевое поле, тип данных int, уникальный идентификатор пользователя (автоинкремент);
* Nickname – тип данных nvarchar(50), содержит псевдоним пользователя;
* Description – тип данных nvarchar(150), содержит описание профиля пользователя (может быть NULL);
* Avatar\_image\_path – тип данных nvarchar(255), содержит путь к изображению профиля пользователя (по умолчанию «default-avatar.png»);
* Name – тип данных nvarchar(100), содержит имя пользователя;
* Email – тип данных nvarchar(150), содержит адрес электронной почты (уникальное значение);
* Password\_hash – тип данных nvarchar(255), содержит хэш пароля;
* Id\_role – тип данных int, ссылается на таблицу Roles (идентификатор роли пользователя по умолчанию 0);
* Is\_banned – тип данных bit, содержит статус блокировки пользователя (по умолчанию FALSE);
* Created\_at – тип данных datetime, заполняется датой и временем создания записи.

1. Таблица Roles

* Id – ключевое поле, тип данных int, уникальный идентификатор роли (автоинкремент);
* Name – тип данных nvarchar(20), содержит название роли («admin» или «user»).

1. Таблица BannedUsers

* Id – ключевое поле, тип данных int, уникальный идентификатор записи (автоинкремент);
* Id\_user – тип данных int, ссылается на таблицу Users (идентификатор заблокированного пользователя);
* Ban\_reason – тип данных nvarchar(200), содержит причину блокировки (может быть NULL);
* Banned\_at – тип данных datetime, заполняется датой и временем блокировки.

1. Таблица Books

* Id – ключевое поле, тип данных int, уникальный идентификатор книги (автоинкремент);
* Name – тип данных nvarchar(200), содержит название книги;
* Description – тип данных nvarchar(250), содержит краткое описание книги (может быть NULL);
* Id\_author – тип данных int, ссылается на таблицу Users (идентификатор автора книги);
* Cover\_image\_path – тип данных nvarchar(250), содержит путь к обложке книги;
* File\_book\_path – тип данных nvarchar(200), содержит путь к файлу книги;
* Id\_genre – тип данных int, ссылается на таблицу Genres (идентификатор категории книги);
* Is\_private – тип данных bit, содержит флаг приватности книги (0 — публичная, 1 — приватная);
* Created\_at – тип данных datetime, заполняется датой и временем создания записи (может быть NULL).

1. Таблица Genres

* Id – ключевое поле, тип данных int, уникальный идентификатор категории (автоинкремент);
* Name – тип данных nvarchar(100), содержит название жанра.

1. Таблица Libraries

* Id – ключевое поле, тип данных int, уникальный идентификатор записи (автоинкремент);
* Id\_user – тип данных int, ссылается на таблицу Users (идентификатор пользователя, владеющего библиотекой);
* Id\_book – тип данных int, ссылается на таблицу Books (идентификатор книги, добавленной в библиотеку);
* Created\_at – тип данных datetime, заполняется датой и временем добавления книги в библиотеку;
* Progress\_page – тип данных int, содержит номер текущей страницы, на которой находится пользователь (по умолчанию 0).

1. Таблица Bookmarks

* Id – ключевое поле, тип данных int, уникальный идентификатор записи (автоинкремент);
* Id\_library – тип данных int, ссылается на таблицу Libraries (идентификатор библиотеки, к которой относится закладка);
* Page – тип данных int, содержит номер страницы, на которую сделана закладка;
* Comment – тип данных nvarchar(100), содержит комментарий к закладке (может быть NULL);
* Created\_at – тип данных datetime, заполняется датой и временем создания закладки.

1. Таблица BookReviews

* Id – ключевое поле, тип данных int, уникальный идентификатор отзыва (автоинкремент);
* Id\_author – тип данных int, ссылается на таблицу Users (идентификатор автора отзыва);
* Id\_book – тип данных int, ссылается на таблицу Books (идентификатор книги, к которой относится отзыв);
* Comment – тип данных nvarchar(500), содержит текст отзыва;
* Rating – тип данных tinyint, содержит рейтинг книги (число от 0 до 10);
* Created\_at – тип данных datetime, заполняется датой и временем создания отзыва.

1. Таблица LikesReviews

* Id – ключевое поле, тип данных int, уникальный идентификатор записи (автоинкремент);
* Id\_author – тип данных int, ссылается на таблицу Users (идентификатор пользователя, который поставил реакцию);
* Id\_review – тип данных int, ссылается на таблицу BookReviews (идентификатор отзыва, к которому относится реакция);
* Reaction\_type – тип данных tinyint, содержит тип реакции (1 (лайк) или 0(дизлайк));
* Created\_at – тип данных datetime, заполняется датой и временем установки реакции.

1. Таблица Logs

* Id – ключевое поле, тип данных int, уникальный идентификатор записи (автоинкремент);
* Id\_user – тип данных int, ссылается на таблицу Users (идентификатор пользователя, совершившего действие);
* Action – тип данных nvarchar(200), содержит описание действия;
* Created\_at – тип данных datetime, заполняется датой и временем совершения действия.

1. Таблица UserSubscribers

* Id – ключевое поле, тип данных int, уникальный идентификатор записи (автоинкремент);
* Id\_author – тип данных int, ссылается на таблицу Users (идентификатор пользователя, на которого подписан другой пользователь);
* Id\_subscriber – тип данных int, ссылается на таблицу Users (идентификатор пользователя, который подписан на другого пользователя);
* Created\_at – тип данных datetime, заполняется датой и временем создания подписки.

1. Таблица UserSessions

* Id – ключевое поле, тип данных int, уникальный идентификатор записи (автоинкремент);
* Id\_user – тип данных int, ссылается на таблицу Users (идентификатор пользователя, которому принадлежит сессия);
* Refresh\_token\_hash – тип данных nvarchar(255), содержит refresh токен;
* Device\_type – тип данных nvarchar(50), содержит тип устройства.
* Expires\_in – тип данных datetime, содержит дату и время истечения refresh токена.
* Created\_at – тип данныз datetime, содержит дату создания refresh токена.

1. Таблица ConfirmationCodes

* Id – тип данных int (идентификатор кода подтверждения);
* Code – тип данных nvarchar(6), содержит код подтверждения;
* Email – тип данных nvarchar(150), содержит почту, на которую пришел код подтверждения;
* Expires\_id – тип данных datetime, содержит время, когда код подтверждения истекает.

ER-диаграмма базы данных представлена в соответствии с рисунком 1.

Изображение выглядит как текст, диаграмма, снимок экрана, Шрифт

Контент, сгенерированный ИИ, может содержать ошибки.

Рисунок 1 – ER-диаграмма базы данных.

1. РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ
2. Разработка графического интерфейса

Для начала был разработан набор индивидуальных стилей и шаблонов для элементов пользовательского интерфейса. Это было сделано с целью создания более привлекательного и современного дизайна, а также для облегчения использования приложения для конечных пользователей. С помощью этих стилей и шаблонов удалось создать единый и последовательный интерфейс на всех формах и элементах приложения. Пример одного из стилей представлен ниже:

XAML-код файла «Borders.xaml» представлен ниже:

*<ResourceDictionary xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"*

*xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml">*

*<Style x:Key="GreenLoginButton" TargetType="{x:Type Button}">*

*<Setter Property="Height" Value="39"/>*

*<Setter Property="Background" Value="#30C352"/>*

*<Setter Property="BorderThickness" Value="0"/>*

*<Setter Property="Foreground" Value="#FFFFFF"/>*

*<Setter Property="FontFamily" Value="{StaticResource Inter}"/>*

*<Setter Property="FontWeight" Value="SemiBold"/>*

*<Setter Property="FontSize" Value="17"/>*

*<Setter Property="Cursor" Value="Hand"/>*

*<Setter Property="Template">*

*<Setter.Value>*

*<ControlTemplate TargetType="{x:Type Button}">*

*<Border x:Name="border" CornerRadius="4" Background="{TemplateBinding Background}" BorderBrush="{TemplateBinding BorderBrush}">*

*<ContentPresenter HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center"/>*

*</Border>*

*<ControlTemplate.Triggers>*

*<Trigger Property="IsMouseOver" Value="True">*

*<Setter TargetName="border" Property="Background" Value="#28A845"/>*

*</Trigger>*

*<Trigger Property="IsPressed" Value="True">*

*<Setter TargetName="border" Property="Background" Value="#1F8C3A"/>*

*</Trigger>*

*</ControlTemplate.Triggers>*

*</ControlTemplate>*

*</Setter.Value>*

*</Setter>*

*</Style>*

*<Style x:Key="RegistrationButton" TargetType="Button">*

*<Setter Property="FontSize" Value="18"/>*

*<Setter Property="FontFamily" Value="{StaticResource Inter}"/>*

*<Setter Property="FontWeight" Value="Bold"/>*

*<Setter Property="Background" Value="#25292E"/>*

*<Setter Property="Foreground" Value="White"/>*

*<Setter Property="Height" Value="50"/>*

*<Setter Property="Margin" Value="0 10 0 0"/>*

*<Setter Property="Cursor" Value="Hand"/>*

*<Setter Property="Template">*

*<Setter.Value>*

*<ControlTemplate TargetType="Button">*

*<Border x:Name="border" CornerRadius="4" Background="{TemplateBinding Background}" BorderThickness="0">*

*<ContentPresenter x:Name="content" Content="{TemplateBinding Content}" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center" Margin="10,0"/>*

*</Border>*

*<ControlTemplate.Triggers>*

*<Trigger Property="IsMouseOver" Value="True">*

*<Setter TargetName="border" Property="Background" Value="#1A1D21"/>*

*</Trigger>*

*<Trigger Property="IsPressed" Value="True">*

*<Setter TargetName="border" Property="Background" Value="#0E1012"/>*

*</Trigger>*

*</ControlTemplate.Triggers>*

*</ControlTemplate>*

*</Setter.Value>*

*</Setter>*

*</Style>*

*<Style x:Key="ProfileUserButton" TargetType="Button">*

*<Setter Property="FontSize" Value="15"/>*

*<Setter Property="FontFamily" Value="{StaticResource Inter}"/>*

*<Setter Property="FontWeight" Value="Bold"/>*

*<Setter Property="Background" Value="#25292E"/>*

*<Setter Property="Foreground" Value="White"/>*

*<Setter Property="Height" Value="45"/>*

*<Setter Property="Margin" Value="0 0 0 0"/>*

*<Setter Property="Cursor" Value="Hand"/>*

*<Setter Property="Template">*

*<Setter.Value>*

*<ControlTemplate TargetType="Button">*

*<Border x:Name="border" Height="40" CornerRadius="8" Background="{TemplateBinding Background}" BorderThickness="0">*

*<ContentPresenter x:Name="content" Content="{TemplateBinding Content}" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center" Margin="10,0"/>*

*</Border>*

*<ControlTemplate.Triggers>*

*<Trigger Property="IsMouseOver" Value="True">*

*<Setter TargetName="border" Property="Background" Value="#1A1D21"/>*

*</Trigger>*

*<Trigger Property="IsPressed" Value="True">*

*<Setter TargetName="border" Property="Background" Value="#0E1012"/>*

*</Trigger>*

*</ControlTemplate.Triggers>*

*</ControlTemplate>*

*</Setter.Value>*

*</Setter>*

*</Style>*

*<Style x:Key="UploadBookButton" TargetType="Button">*

*<Setter Property="FontSize" Value="15"/>*

*<Setter Property="FontFamily" Value="{StaticResource Inter}"/>*

*<Setter Property="FontWeight" Value="Bold"/>*

*<Setter Property="Background" Value="#EFEFEF"/>*

*<Setter Property="Foreground" Value="Black"/>*

*<Setter Property="Height" Value="45"/>*

*<Setter Property="Margin" Value="0 0 0 0"/>*

*<Setter Property="Cursor" Value="Hand"/>*

*<Setter Property="Template">*

*<Setter.Value>*

*<ControlTemplate TargetType="Button">*

*<Border x:Name="border" Height="40" CornerRadius="8" Background="{TemplateBinding Background}" BorderThickness="0">*

*<ContentPresenter x:Name="content" Content="{TemplateBinding Content}" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center" Margin="10,0"/>*

*</Border>*

*<ControlTemplate.Triggers>*

*<Trigger Property="IsMouseOver" Value="True">*

*<Setter TargetName="border" Property="Background" Value="#E4E4E4"/>*

*</Trigger>*

*<Trigger Property="IsPressed" Value="True">*

*<Setter TargetName="border" Property="Background" Value="#BABABA"/>*

*</Trigger>*

*</ControlTemplate.Triggers>*

*</ControlTemplate>*

*</Setter.Value>*

*</Setter>*

*</Style>*

*<Style x:Key="SubscriptionButtonStyle" TargetType="Button">*

*<Setter Property="Width" Value="120"/>*

*<Setter Property="Height" Value="35"/>*

*<Setter Property="FontSize" Value="16"/>*

*<Setter Property="HorizontalAlignment" Value="Right"/>*

*<Setter Property="VerticalAlignment" Value="Top"/>*

*<Setter Property="Margin" Value="0 12 0 0"/>*

*<Setter Property="Background" Value="#25292E"/>*

*<Setter Property="Foreground" Value="#FFFFFF"/>*

*<Setter Property="FontFamily" Value="{StaticResource Inter}"/>*

*<Setter Property="FontWeight" Value="SemiBold"/>*

*<Setter Property="BorderThickness" Value="0"/>*

*<Setter Property="Cursor" Value="Hand"/>*

*<Setter Property="Template">*

*<Setter.Value>*

*<ControlTemplate TargetType="Button">*

*<Border x:Name="border" CornerRadius="5" Background="{TemplateBinding Background}" BorderThickness="{TemplateBinding BorderThickness}">*

*<ContentPresenter HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center"/>*

*</Border>*

*<ControlTemplate.Triggers>*

*<Trigger Property="IsMouseOver" Value="True">*

*<Setter TargetName="border" Property="Background" Value="#3A3F45"/>*

*</Trigger>*

*<Trigger Property="IsPressed" Value="True">*

*<Setter TargetName="border" Property="Background" Value="#1D1F22"/>*

*</Trigger>*

*</ControlTemplate.Triggers>*

*</ControlTemplate>*

*</Setter.Value>*

*</Setter>*

*</Style>*

*<Style x:Key="BookReadButton" TargetType="Button">*

*<Setter Property="FontSize" Value="15"/>*

*<Setter Property="FontFamily" Value="{StaticResource Inter}"/>*

*<Setter Property="FontWeight" Value="Bold"/>*

*<Setter Property="Background" Value="#25292E"/>*

*<Setter Property="Foreground" Value="White"/>*

*<Setter Property="Height" Value="40"/>*

*<Setter Property="Margin" Value="0 5"/>*

*<Setter Property="Cursor" Value="Hand"/>*

*<Setter Property="Template">*

*<Setter.Value>*

*<ControlTemplate TargetType="Button">*

*<Border x:Name="border" Height="40" CornerRadius="8" Background="{TemplateBinding Background}" BorderThickness="0">*

*<ContentPresenter x:Name="content" Content="{TemplateBinding Content}" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center" Margin="10,0"/>*

*</Border>*

*<ControlTemplate.Triggers>*

*<Trigger Property="IsMouseOver" Value="True">*

*<Setter TargetName="border" Property="Background" Value="#1A1D21"/>*

*</Trigger>*

*<Trigger Property="IsPressed" Value="True">*

*<Setter TargetName="border" Property="Background" Value="#0E1012"/>*

*</Trigger>*

*</ControlTemplate.Triggers>*

*</ControlTemplate>*

*</Setter.Value>*

*</Setter>*

*</Style>*

*<Style x:Key="BookButton" TargetType="Button">*

*<Setter Property="FontSize" Value="15"/>*

*<Setter Property="FontFamily" Value="{StaticResource Inter}"/>*

*<Setter Property="FontWeight" Value="Bold"/>*

*<Setter Property="Background" Value="#EFEFEF"/>*

*<Setter Property="Foreground" Value="Black"/>*

*<Setter Property="Height" Value="40"/>*

*<Setter Property="Margin" Value="0 5"/>*

*<Setter Property="Cursor" Value="Hand"/>*

*<Setter Property="Template">*

*<Setter.Value>*

*<ControlTemplate TargetType="Button">*

*<Border x:Name="border" Height="40" CornerRadius="8" Background="{TemplateBinding Background}" BorderThickness="0">*

*<ContentPresenter x:Name="content" Content="{TemplateBinding Content}" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center" Margin="10,0"/>*

*</Border>*

*<ControlTemplate.Triggers>*

*<Trigger Property="IsMouseOver" Value="True">*

*<Setter TargetName="border" Property="Background" Value="#E4E4E4"/>*

*</Trigger>*

*<Trigger Property="IsPressed" Value="True">*

*<Setter TargetName="border" Property="Background" Value="#BABABA"/>*

*</Trigger>*

*</ControlTemplate.Triggers>*

*</ControlTemplate>*

*</Setter.Value>*

*</Setter>*

*</Style>*

*<Style x:Key="DeleteBookButton" TargetType="Button">*

*<Setter Property="FontSize" Value="15"/>*

*<Setter Property="FontFamily" Value="{StaticResource Inter}"/>*

*<Setter Property="FontWeight" Value="Bold"/>*

*<Setter Property="Background" Value="#D1242F"/>*

*<Setter Property="Foreground" Value="White"/>*

*<Setter Property="Height" Value="40"/>*

*<Setter Property="Margin" Value="0 5"/>*

*<Setter Property="Cursor" Value="Hand"/>*

*<Setter Property="Template">*

*<Setter.Value>*

*<ControlTemplate TargetType="Button">*

*<Border x:Name="border" Height="40" CornerRadius="8" Background="{TemplateBinding Background}" BorderThickness="0">*

*<ContentPresenter x:Name="content" Content="{TemplateBinding Content}" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center" Margin="10,0"/>*

*</Border>*

*<ControlTemplate.Triggers>*

*<Trigger Property="IsMouseOver" Value="True">*

*<Setter TargetName="border" Property="Background" Value="#CD1722"/>*

*</Trigger>*

*<Trigger Property="IsPressed" Value="True">*

*<Setter TargetName="border" Property="Background" Value="#C7000D"/>*

*</Trigger>*

*</ControlTemplate.Triggers>*

*</ControlTemplate>*

*</Setter.Value>*

*</Setter>*

*</Style>*

*</ResourceDictionary>*

Все стили подключаются в файле «App.xaml», потому что используются в большинстве окон приложения.

XAML-код файла «App.xaml» представлен ниже:

*<Application x:Class="Readify.App"*

*xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"*

*xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"*

*xmlns:local="clr-namespace:Readify">*

*<Application.Resources>*

*<ResourceDictionary>*

*<ResourceDictionary.MergedDictionaries>*

*<ResourceDictionary Source="Styles/Fonts.xaml" />*

*<ResourceDictionary Source="Styles/TextBoxes.xaml" />*

*<ResourceDictionary Source="Styles/Texts.xaml" />*

*<ResourceDictionary Source="Styles/Buttons.xaml" />*

*<ResourceDictionary Source="Styles/Windows.xaml" />*

*<ResourceDictionary Source="Styles/Borders.xaml" />*

*<ResourceDictionary Source="Styles/ScrollViewers.xaml" />*

*</ResourceDictionary.MergedDictionaries>*

*</ResourceDictionary>*

*</Application.Resources>*

*</Application>*

Окно входа в систему содержит поля ввода логина и пароля, а также кнопку «Войти». Окно входа в систему представлено в соответствии с рисунком 2.

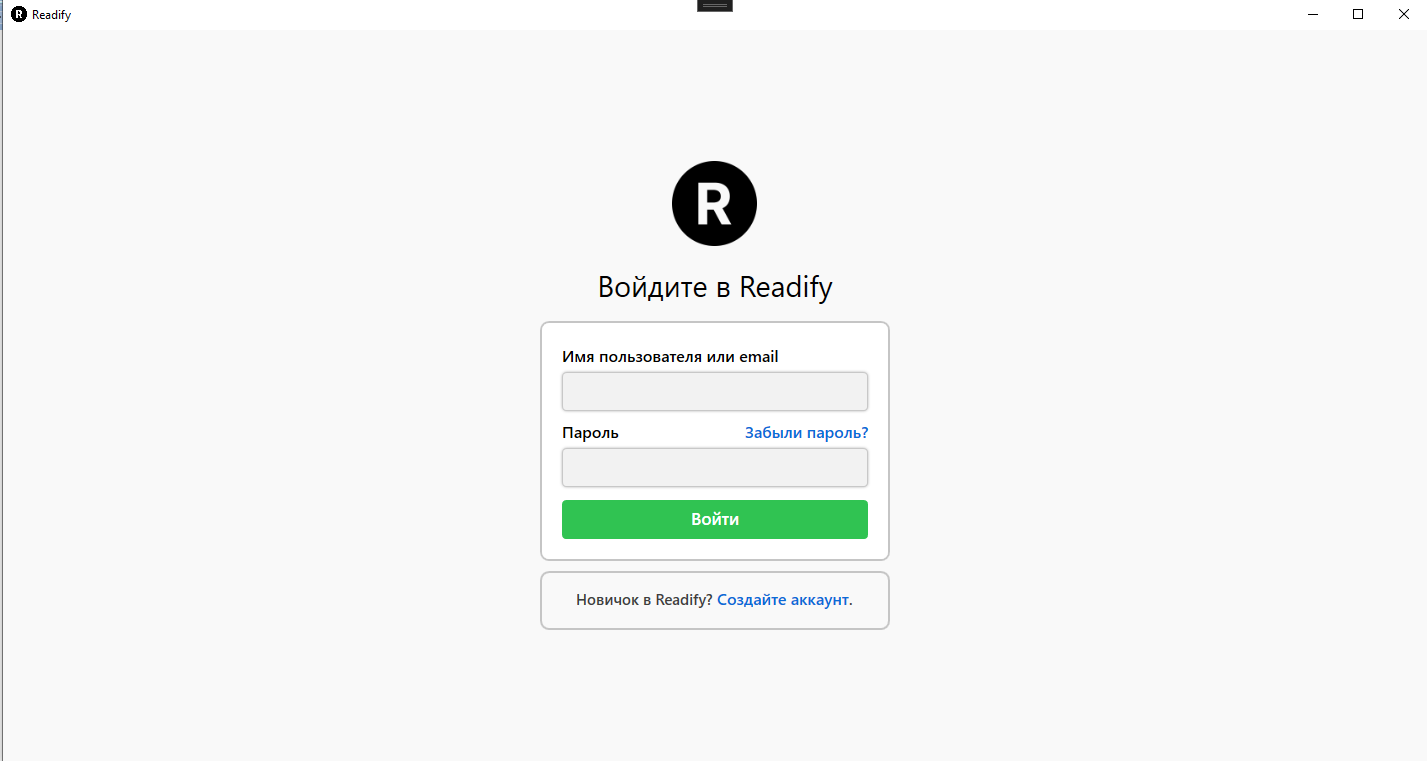


Рисунок – Окна входа

XAML-код файла «LoginPage.xaml» представлен ниже:

<UserControl x:Class="Readify.Pages.LoginPage" xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation" xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml" xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006" xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008" xmlns:local="clr-namespace:Readify.Pages" xmlns:registration="clr-namespace:Readify.ViewModels" d:DataContext="{d:DesignInstance Type=registration:LoginViewModel}" mc:Ignorable="d" d:DesignHeight="700" d:DesignWidth="1300">

<Grid Background="#F9F9F9">

<ScrollViewer Style="{StaticResource MainScrollViewerStyle}">

<Border Padding="50 0" Width="450" VerticalAlignment="Center">

<StackPanel Orientation="Vertical">

<Image Source="pack://application:,,,/Images/Logo/logo.png" Width="85" RenderOptions.BitmapScalingMode="HighQuality" Margin="0 0 0 10"/>

<TextBlock Style="{StaticResource CenteredHeaderTextStyle}" Text="Войдите в Readify"/>

<Border CornerRadius="8" Background="#FFEBE9" BorderBrush="#FFC1C0" BorderThickness="2" Margin="0 0 0 10" Padding="20 20 20 20" Visibility="{Binding IsErrorVisible, Converter={StaticResource BoolToVisibilityConverter}}">

<DockPanel LastChildFill="True">

<TextBlock DockPanel.Dock="Left" Style="{StaticResource ErrorTextBlockStyle}" Text="{Binding ErrorMessage}" MaxWidth="290" x:Name="ErrorText"/>

<Image DockPanel.Dock="Right" Source="pack://application:,,,/Images/close.png" Width="20" HorizontalAlignment="Right" VerticalAlignment="Center" Cursor="Hand">

<Image.InputBindings>

<MouseBinding Command="{Binding HiddenErrorCommand}" MouseAction="LeftClick"/>

</Image.InputBindings>

</Image>

</DockPanel>

</Border>

<Border CornerRadius="8" Background="#FFFFFF" BorderBrush="#C5C5C5" BorderThickness="2" Padding="20 25 20 20" Margin="0 0 0 10">

<StackPanel>

<TextBlock Text="Имя пользователя или email" Style="{StaticResource FormLabelLoginTextBlockStyle}"/>

<TextBox x:Name="Login" Text="{Binding Username}" Style="{StaticResource RoundedShadowTextBox}" TabIndex="0" PreviewKeyDown="Enter\_PreviewKeyDown"/>

<DockPanel LastChildFill="False">

<TextBlock DockPanel.Dock="Left" Text="Пароль" Style="{StaticResource FormLabelLoginTextBlockStyle}" />

<TextBlock Style="{StaticResource HyperlinkLoginTextBlockStyle}" Text="Забыли пароль?">

<TextBlock.InputBindings>

<MouseBinding Command="{Binding ForgotPasswordCommand}" MouseAction="LeftClick"/>

</TextBlock.InputBindings>

</TextBlock>

</DockPanel>

<PasswordBox x:Name="Password" PasswordChanged="PasswordBox\_PasswordChanged" Style="{StaticResource RoundedShadowPasswordBox}" TabIndex="1" PreviewKeyDown="Enter\_PreviewKeyDown"/>

<Button x:Name="LoginButton" Command="{Binding LoginCommand}" Style="{StaticResource GreenLoginButton}" Content="Войти" Focusable="True" TabIndex="2"/>

</StackPanel>

</Border>

<Border Padding="20 18 20 18" CornerRadius="8" BorderBrush="#C5C5C5" BorderThickness="2">

<StackPanel Orientation="Horizontal" HorizontalAlignment="Center">

<TextBlock Text="Новичок в Readify? " Style="{StaticResource RegularLoginTextStyle}"/>

<TextBlock Text="Создайте аккаунт" Style="{StaticResource HyperlinkLoginTextStyle}">

<TextBlock.InputBindings>

<MouseBinding Command="{Binding GoToRegisterCommand}" MouseAction="LeftClick" />

</TextBlock.InputBindings>

</TextBlock>

<TextBlock Text="." Style="{StaticResource RegularLoginTextStyle}"/>

</StackPanel>

</Border>

</StackPanel>

</Border>

</ScrollViewer>

</Grid>

</UserControl>

Регистрация состоит из 4 этапов:

1. Ввод почты, пароля и логина.
2. Ввод капчи.
3. Подтверждение почты.
4. Заполнение профиля.

Страница первого этапа ругистрации содержит такие поля, как почта, пароль, повторения пароля, логин, а также кнопку «Продолжить» и кнопку «Уже есть аккаунт? Войти».

Страница первого этапа регистрации представлена в соответствии с рисунком 3.

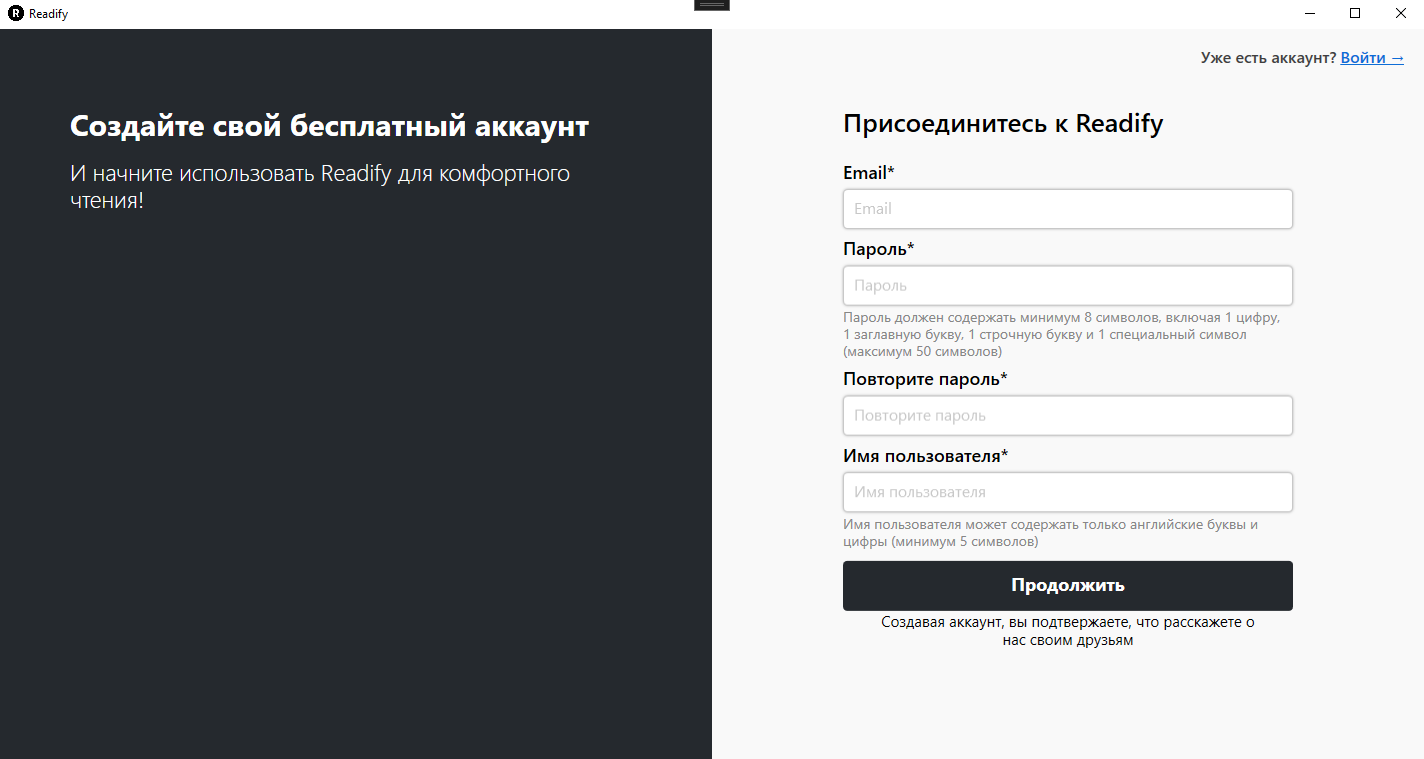


Рисунок – Первый этап регистрации

XAML-код файла «RegistrationMainPage.xaml» представлен ниже:

<UserControl x:Class="Readify.Pages.Registartion.RegistrationMainPage" xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation" xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml" xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006" xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008" xmlns:local="clr-namespace:Readify.Pages.Registartion" xmlns:i="http://schemas.microsoft.com/xaml/behaviors" xmlns:registration="clr-namespace:Readify.ViewModels.Registration" d:DataContext="{d:DesignInstance Type=registration:RegistrationMainViewModel}" mc:Ignorable="d" d:DesignHeight="800" d:DesignWidth="1300">

<Grid>

<Grid.ColumnDefinitions>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

</Grid.ColumnDefinitions>

<Border Grid.Column="0" Style="{StaticResource LeftBorderRegistartion}">

<StackPanel>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistartionLeftHeaderText}" Text="Создайте свой бесплатный аккаунт" />

<TextBlock Style="{StaticResource RegistartionLeftText}" Text="И начните использовать Readify для комфортного чтения!" />

</StackPanel>

</Border>

<Border Grid.Column="1" Style="{StaticResource RightBorderRegistartion}">

<StackPanel>

<StackPanel Orientation="Horizontal" HorizontalAlignment="Right">

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationHelpLinkText}" Text="Уже есть аккаунт?" />

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationLinkText}" Text="Войти →" >

<TextBlock.InputBindings>

<MouseBinding Command="{Binding GoToLoginCommand}" MouseAction="LeftClick" />

</TextBlock.InputBindings>

</TextBlock>

</StackPanel>

<Border VerticalAlignment="Center" Width="450" Margin="0 40 0 0">

<StackPanel>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationHeaderText}" Text="Присоединитесь к Readify" />

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationInputLabel}" Text="Email\*" />

<TextBox Text="{Binding Email}" Name="Email" Tag="Email" TabIndex="0" Style="{StaticResource RoundedShadowLoginTextBox}" PreviewKeyDown="Enter\_PreviewKeyDown">

<i:Interaction.Triggers>

<i:EventTrigger EventName="GotFocus">

<i:InvokeCommandAction Command="{Binding CloseEmailErrorCommand}"/>

</i:EventTrigger>

</i:Interaction.Triggers>

</TextBox>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationErrorText}" Visibility="{Binding IsEmailErrorVisible, Converter={StaticResource BoolToVisibilityConverter}}" Text="{Binding EmailErrorMessage}" />

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationInputLabel}" Text="Пароль\*" />

<TextBox Style="{StaticResource RoundedShadowLoginTextBox}" Text="{Binding Password}" Name="Password" Tag="Пароль" TabIndex="1" PreviewKeyDown="Enter\_PreviewKeyDown">

<i:Interaction.Triggers>

<i:EventTrigger EventName="GotFocus">

<i:InvokeCommandAction Command="{Binding ClosePasswordErrorCommand}"/>

</i:EventTrigger>

</i:Interaction.Triggers>

</TextBox>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationErrorText}" Visibility="{Binding IsPasswordErrorVisible, Converter={StaticResource BoolToVisibilityConverter}}" Text="{Binding PasswordErrorMessage}" />

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationInstructionText}" Text="Пароль должен содержать минимум 8 символов, включая 1 цифру, 1 заглавную букву, 1 строчную букву и 1 специальный символ (максимум 50 символов)"/>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationInputLabel}" Text="Повторите пароль\*" />

<TextBox Style="{StaticResource RoundedShadowLoginTextBox}" Text="{Binding RetryPassword}" Tag="Повторите пароль" TabIndex="2" Name="RetryPassword" PreviewKeyDown="Enter\_PreviewKeyDown">

<i:Interaction.Triggers>

<i:EventTrigger EventName="GotFocus">

<i:InvokeCommandAction Command="{Binding CloseRetryPasswordErrorCommand}"/>

</i:EventTrigger>

</i:Interaction.Triggers>

</TextBox>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationErrorText}" Visibility="{Binding IsRetryPasswordErrorVisible, Converter={StaticResource BoolToVisibilityConverter}}" Text="{Binding RetryPasswordErrorMessage}" />

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationInputLabel}" Text="Имя пользователя\*" />

<TextBox Style="{StaticResource RoundedShadowLoginTextBox}" Text="{Binding Username}" Name="Username" Tag="Имя пользователя" TabIndex="3" PreviewKeyDown="Enter\_PreviewKeyDown">

<i:Interaction.Triggers>

<i:EventTrigger EventName="GotFocus">

<i:InvokeCommandAction Command="{Binding CloseUsernameErrorCommand}"/>

</i:EventTrigger>

</i:Interaction.Triggers>

</TextBox>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationErrorText}" Visibility="{Binding IsUsernameErrorVisible, Converter={StaticResource BoolToVisibilityConverter}}" Text="{Binding UsernameErrorMessage}" />

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationInstructionText}" Text="Имя пользователя может содержать только английские буквы и цифры (минимум 5 символов)"/>

<Button Style="{StaticResource RegistrationButton}" Command="{Binding ContinueCommand}" Content="Продолжить" TabIndex="4"/>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationUnderButtonText}" Text="Создавая аккаунт, вы подтвержаете, что расскажете о нас своим друзьям" />

</StackPanel>

</Border>

</StackPanel>

</Border>

</Grid>

</UserControl>

Страница второго этапа регистрации содержит такое поле как ввод капчи, а также кнопку «Продолжить» и кнопку «Уже есть аккаунт? Войти».

Страница второго этапа регистрации представлена в соответствии с рисунком 4.

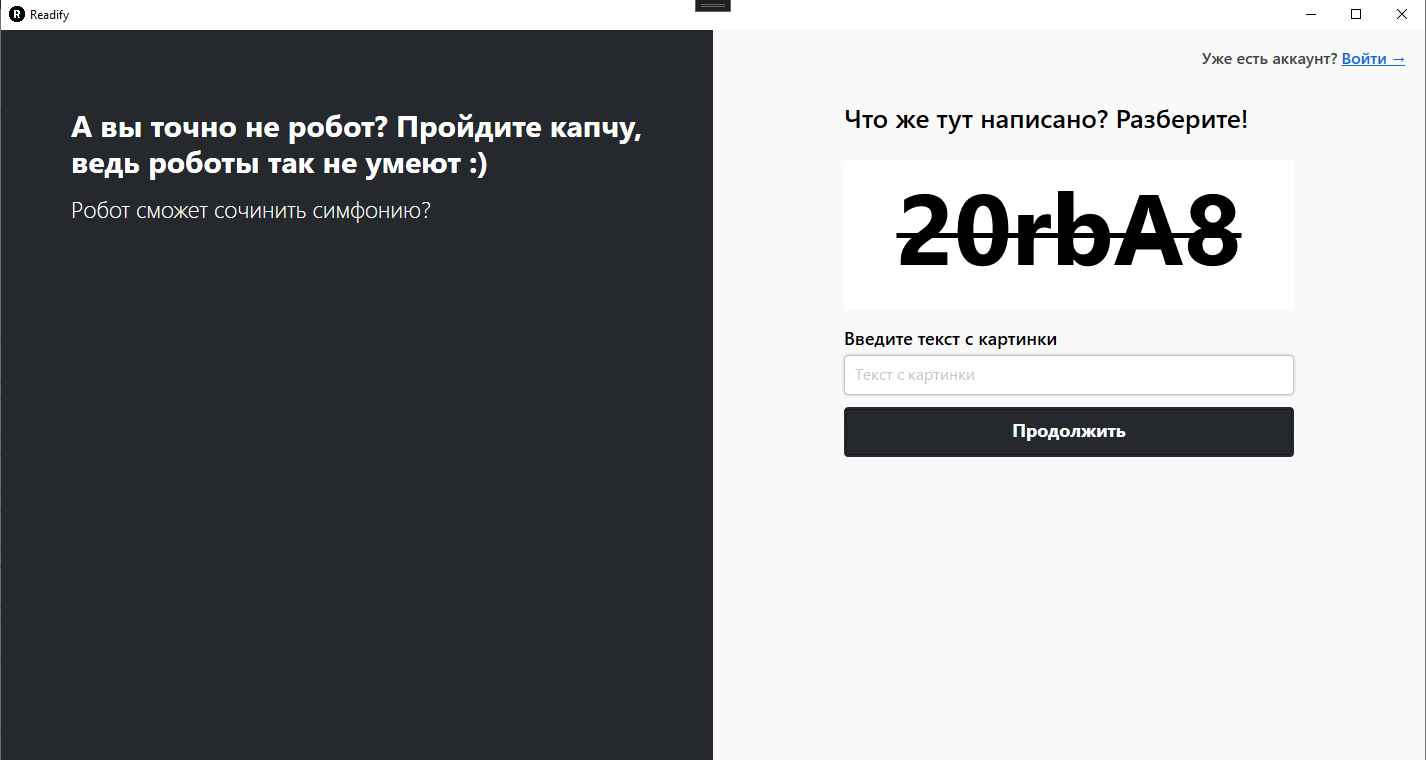


Рисунок – Второй этап регистрации

XAML-код файла «RegistrationCapthaPage.xaml» представлен ниже:

<UserControl x:Class="Readify.Pages.Registartion.RegistrationCapthaPage" xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation" xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml" xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006" xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008" xmlns:local="clr-namespace:Readify.Pages.Registartion" xmlns:i="http://schemas.microsoft.com/xaml/behaviors" xmlns:registration="clr-namespace:Readify.ViewModels.Registration" d:DataContext="{d:DesignInstance Type=registration:RegistrationCaptchaViewModel}" mc:Ignorable="d" d:DesignHeight="700" d:DesignWidth="1300">

<Grid>

<Grid.ColumnDefinitions>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

</Grid.ColumnDefinitions>

<Border Grid.Column="0" Style="{StaticResource LeftBorderRegistartion}">

<StackPanel>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistartionLeftHeaderText}" Text="А вы точно не робот? Пройдите капчу, ведь роботы так не умеют :)"/>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistartionLeftText}" Text="Робот сможет сочинить симфонию?"/>

</StackPanel>

</Border>

<Border Grid.Column="1" Style="{StaticResource RightBorderRegistartion}">

<StackPanel>

<StackPanel Orientation="Horizontal" HorizontalAlignment="Right">

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationHelpLinkText}" Text="Уже есть аккаунт?"/>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationLinkText}" Text="Войти →">

<TextBlock.InputBindings>

<MouseBinding Command="{Binding GoToLoginCommand}" MouseAction="LeftClick"/>

</TextBlock.InputBindings>

</TextBlock>

</StackPanel>

<Border VerticalAlignment="Center" Width="450" Margin="0 35 0 0">

<StackPanel>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationHeaderText}" Text="Что же тут написано? Разберите!"/>

<Border Height="150" Margin="0 10 0 10" Background="#FFFFFF">

<TextBlock FontFamily="{StaticResource Inter}" FontWeight="Bold" FontSize="100" Text="{Binding CaptchaText}" TextDecorations="Strikethrough" VerticalAlignment="Center" HorizontalAlignment="Center"/>

</Border>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationInputLabel}" Text="Введите текст с картинки"/>

<TextBox Text="{Binding Captcha}" Tag="Текст с картинки" TabIndex="0" Style="{StaticResource RoundedShadowLoginTextBox}">

<i:Interaction.Triggers>

<i:EventTrigger EventName="GotFocus">

<i:InvokeCommandAction Command="{Binding CloseCaptchaErrorCommand}"/>

</i:EventTrigger>

</i:Interaction.Triggers>

</TextBox>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationErrorText}" Visibility="{Binding IsCaptchaErrorVisible, Converter={StaticResource BoolToVisibilityConverter}}" Text="{Binding CaptchaErrorMessage}"/>

<Button Style="{StaticResource RegistrationButton}" Command="{Binding ContinueCommand}" Content="Продолжить" TabIndex="1"/>

</StackPanel>

</Border>

</StackPanel>

</Border>

</Grid>

</UserControl>

Страница третьего этапа регистрации содержит поле ввода кода подтверждения, а также кнопки «Продолжить», «Уже есть аккаунт? Войти», «Отправьте код повторно» и «Измените свой email».

Страница третьего этапа регистрации представлена в соответствии с рисунком 5.

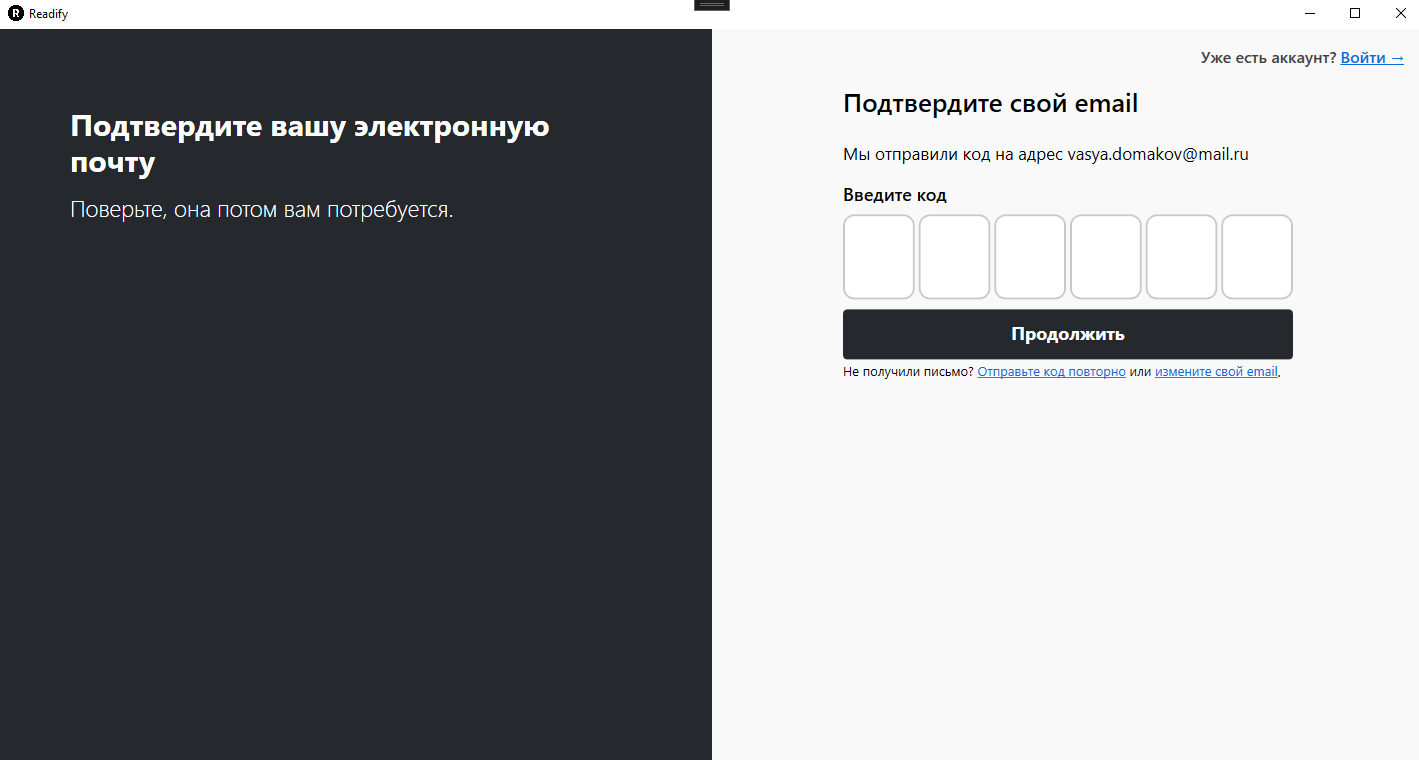


Рисунок – Третий этап регистрации

XAML-код файла «RegistartionEmailPage.xaml» представлен ниже:

<UserControl x:Class="Readify.Pages.Registartion.RegistrationEmailPage" xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation" xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml" xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006" xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008" xmlns:local="clr-namespace:Readify.Pages.Registartion" xmlns:i="http://schemas.microsoft.com/xaml/behaviors" xmlns:registration="clr-namespace:Readify.ViewModels.Registration" d:DataContext="{d:DesignInstance Type=registration:RegistrationEmailViewModel}" mc:Ignorable="d" d:DesignHeight="700" d:DesignWidth="1200">

<Grid>

<Grid.ColumnDefinitions>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

</Grid.ColumnDefinitions>

<Border Grid.Column="0" Style="{StaticResource LeftBorderRegistartion}">

<StackPanel>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistartionLeftHeaderText}" Text="Подтвердите вашу электронную почту"/>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistartionLeftText}" Text="Поверьте, она потом вам потребуется."/>

</StackPanel>

</Border>

<Border Grid.Column="1" Style="{StaticResource RightBorderRegistartion}">

<StackPanel>

<StackPanel Orientation="Horizontal" HorizontalAlignment="Right">

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationHelpLinkText}" Text="Уже есть аккаунт?"/>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationLinkText}" Text="Войти →">

<TextBlock.InputBindings>

<MouseBinding Command="{Binding GoToLoginCommand}" MouseAction="LeftClick"/>

</TextBlock.InputBindings>

</TextBlock>

</StackPanel>

<Border VerticalAlignment="Center" Width="450" Margin="0 20 0 0">

<StackPanel>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationHeaderText}" Text="Подтвердите свой email"/>

<TextBlock FontFamily="{StaticResource Inter}" FontWeight="Regular" Text="{Binding EmailText}" FontSize="17" TextWrapping="Wrap" Margin="0 10 0 20"/>

<TextBlock FontFamily="{StaticResource Inter}" FontWeight="SemiBold" Text="Введите код" FontSize="18" TextWrapping="Wrap" Margin="0 0 0 8"/>

<UniformGrid Columns="6" Margin="-2 0">

<TextBox x:Name="Digit1" Text="{Binding Code1, Mode=TwoWay, UpdateSourceTrigger=PropertyChanged}" Style="{StaticResource CodeInputBox}" MaxLength="1" PreviewTextInput="Digit\_PreviewTextInput" PreviewKeyDown="Digit\_PreviewKeyDown"/>

<TextBox x:Name="Digit2" Text="{Binding Code2, Mode=TwoWay, UpdateSourceTrigger=PropertyChanged}" Style="{StaticResource CodeInputBox}" MaxLength="1" PreviewTextInput="Digit\_PreviewTextInput" PreviewKeyDown="Digit\_PreviewKeyDown"/>

<TextBox x:Name="Digit3" Text="{Binding Code3, Mode=TwoWay, UpdateSourceTrigger=PropertyChanged}" Style="{StaticResource CodeInputBox}" MaxLength="1" PreviewTextInput="Digit\_PreviewTextInput" PreviewKeyDown="Digit\_PreviewKeyDown"/>

<TextBox x:Name="Digit4" Text="{Binding Code4, Mode=TwoWay, UpdateSourceTrigger=PropertyChanged}" Style="{StaticResource CodeInputBox}" MaxLength="1" PreviewTextInput="Digit\_PreviewTextInput" PreviewKeyDown="Digit\_PreviewKeyDown"/>

<TextBox x:Name="Digit5" Text="{Binding Code5, Mode=TwoWay, UpdateSourceTrigger=PropertyChanged}" Style="{StaticResource CodeInputBox}" MaxLength="1" PreviewTextInput="Digit\_PreviewTextInput" PreviewKeyDown="Digit\_PreviewKeyDown"/>

<TextBox x:Name="Digit6" Text="{Binding Code6, Mode=TwoWay, UpdateSourceTrigger=PropertyChanged}" Style="{StaticResource CodeInputBox}" MaxLength="1" PreviewTextInput="Digit\_PreviewTextInput" PreviewKeyDown="Digit\_PreviewKeyDown"/>

</UniformGrid>

<TextBlock FontFamily="{StaticResource Inter}" Foreground="#7D7D7D" TextWrapping="Wrap" FontSize="18" Margin="0 10 0 5" Text="{Binding ErrorMessage}" Visibility="{Binding IsErrorVisible, Converter={StaticResource BoolToVisibilityConverter}}" FontWeight="SemiBold"/>

<Button Style="{StaticResource RegistrationButton}" Command="{Binding ContinueCommand}" Content="Продолжить" TabIndex="1"/>

<WrapPanel Orientation="Horizontal">

<TextBlock FontFamily="{StaticResource Inter}" Margin="0 5 0 0" FontWeight="Regular" FontSize="13" Text="Не получили письмо? " TextWrapping="Wrap"/>

<TextBlock FontFamily="{StaticResource Inter}" Margin="0 5 0 0" FontWeight="Regular" Cursor="Hand" TextWrapping="Wrap" TextDecorations="Underline" FontSize="13" Text="Отправьте код повторно">

<TextBlock.InputBindings>

<MouseBinding Command="{Binding SendMailCommand}" MouseAction="LeftClick"/>

</TextBlock.InputBindings>

<TextBlock.Style>

<Style TargetType="TextBlock">

<Setter Property="Foreground" Value="#0B6BD7"/>

<Style.Triggers>

<Trigger Property="IsMouseOver" Value="True">

<Setter Property="Foreground" Value="Red"/>

</Trigger>

</Style.Triggers>

</Style>

</TextBlock.Style>

</TextBlock>

<TextBlock FontFamily="{StaticResource Inter}" Margin="0 5 0 0" FontWeight="Regular" FontSize="13" Text=" или " TextWrapping="Wrap"/>

<TextBlock FontFamily="{StaticResource Inter}" Margin="0 5 0 0" FontWeight="Regular" Cursor="Hand" TextWrapping="Wrap" TextDecorations="Underline" FontSize="13" Text="измените свой email">

<TextBlock.InputBindings>

<MouseBinding Command="{Binding GoToRegisterCommand}" MouseAction="LeftClick"/>

</TextBlock.InputBindings>

<TextBlock.Style>

<Style TargetType="TextBlock">

<Setter Property="Foreground" Value="#0B6BD7"/>

<Style.Triggers>

<Trigger Property="IsMouseOver" Value="True">

<Setter Property="Foreground" Value="Red"/>

</Trigger>

</Style.Triggers>

</Style>

</TextBlock.Style>

</TextBlock>

<TextBlock FontFamily="{StaticResource Inter}" Margin="0 5 0 0" FontWeight="Regular" FontSize="14" Text="." TextWrapping="Wrap"/>

</WrapPanel>

</StackPanel>

</Border>

</StackPanel>

</Border>

</Grid>

</UserControl>

Страница четвертого этапа регистрации содержит такие поля как место для выбора аватара, имя пользователя, описание ползователя а также кнопку «завершить регистрацию» и кнопку «Пропустить». Страница четвертого этапа регистрации представлена в соответствии с рисунком 6.

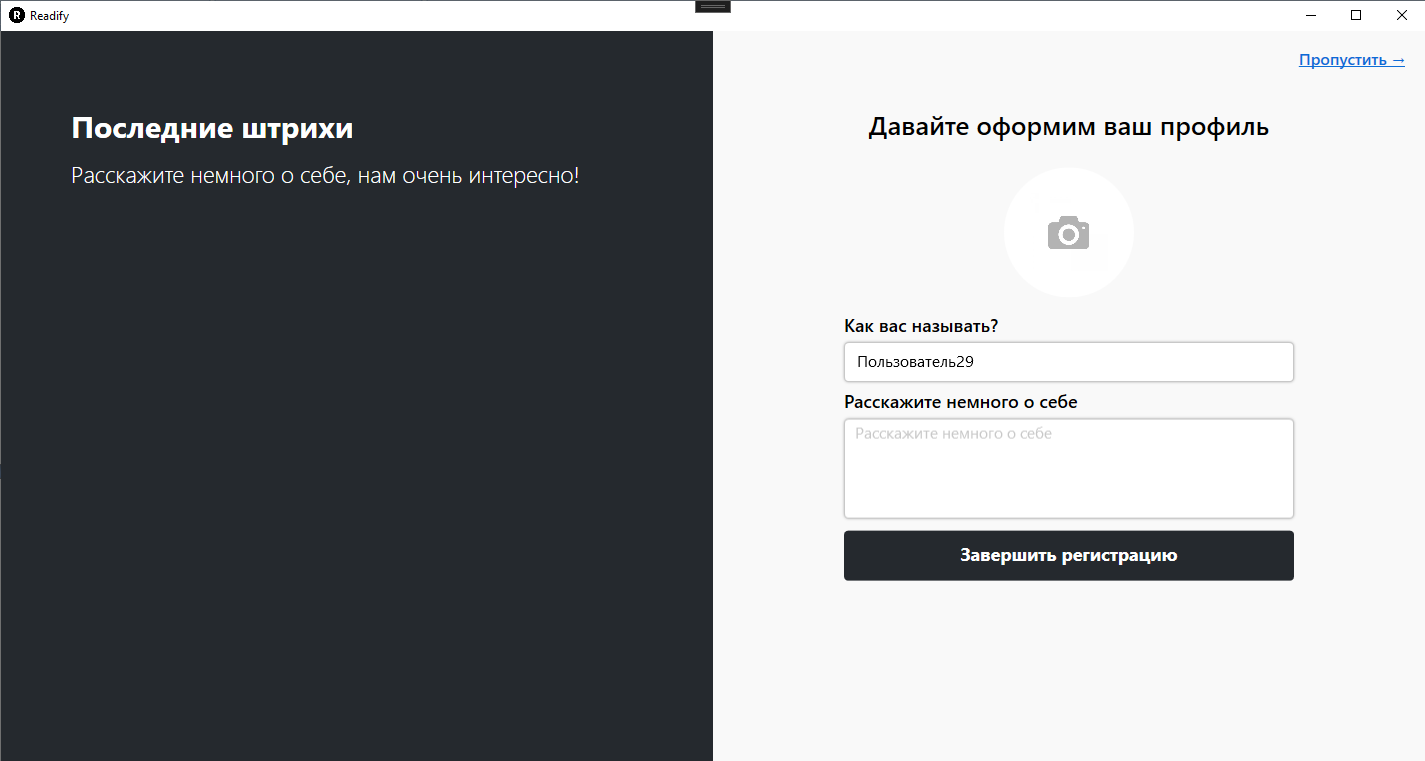


Рисунок – Четвертый этап регистрации

XAML-код файла «RegistrationUpdatePage.xaml» представлен ниже:

<UserControl x:Class="Readify.Pages.Registartion.RegistrationUpdatePage" xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation" xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml" xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006" xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008" xmlns:local="clr-namespace:Readify.Pages.Registartion" xmlns:i="http://schemas.microsoft.com/xaml/behaviors" xmlns:registration="clr-namespace:Readify.ViewModels.Registration" d:DataContext="{d:DesignInstance Type=registration:RegistrationUpdateViewModel}" mc:Ignorable="d" d:DesignHeight="700" d:DesignWidth="1200">

<Grid>

<Grid.ColumnDefinitions>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

</Grid.ColumnDefinitions>

<Border Grid.Column="0" Style="{StaticResource LeftBorderRegistartion}">

<StackPanel>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistartionLeftHeaderText}" Text="Последние штрихи" />

<TextBlock Style="{StaticResource RegistartionLeftText}" Text="Расскажите немного о себе, нам очень интересно!" />

</StackPanel>

</Border>

<Border Grid.Column="1" Style="{StaticResource RightBorderRegistartion}">

<StackPanel>

<StackPanel Orientation="Horizontal" HorizontalAlignment="Right">

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationLinkText}" Text="Пропустить →">

<TextBlock.InputBindings>

<MouseBinding Command="{Binding GoToProfilePageCommand}" MouseAction="LeftClick" />

</TextBlock.InputBindings>

</TextBlock>

</StackPanel>

<Border VerticalAlignment="Center" Width="450" Margin="0 41 0 0">

<StackPanel>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationHeaderText}" Text="Давайте оформим ваш профиль" TextAlignment="Center"/>

<Border Width="130" Height="130" CornerRadius="100" Margin="0 10 0 10" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center" Cursor="Hand">

<Border.Clip>

<EllipseGeometry Center="65,65" RadiusX="65" RadiusY="65"/>

</Border.Clip>

<Grid>

<Image Source="{Binding AvatarBytes, Converter={StaticResource ImageConverter}}" Stretch="UniformToFill" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center">

<Image.RenderTransform>

<TransformGroup>

<TranslateTransform X="0" Y="0"/>

</TransformGroup>

</Image.RenderTransform>

</Image>

<Border x:Name="HoverOverlay" Background="#40000000" CornerRadius="100" Visibility="Collapsed">

<Border.Clip>

<EllipseGeometry Center="65,65" RadiusX="65" RadiusY="65"/>

</Border.Clip>

</Border>

</Grid>

<Border.Triggers>

<EventTrigger RoutedEvent="Mouse.MouseEnter">

<BeginStoryboard>

<Storyboard>

<ObjectAnimationUsingKeyFrames Storyboard.TargetName="HoverOverlay" Storyboard.TargetProperty="Visibility">

<DiscreteObjectKeyFrame KeyTime="0:0:0" Value="{x:Static Visibility.Visible}"/>

</ObjectAnimationUsingKeyFrames>

</Storyboard>

</BeginStoryboard>

</EventTrigger>

<EventTrigger RoutedEvent="Mouse.MouseLeave">

<BeginStoryboard>

<Storyboard>

<ObjectAnimationUsingKeyFrames Storyboard.TargetName="HoverOverlay" Storyboard.TargetProperty="Visibility">

<DiscreteObjectKeyFrame KeyTime="0:0:0" Value="{x:Static Visibility.Collapsed}"/>

</ObjectAnimationUsingKeyFrames>

</Storyboard>

</BeginStoryboard>

</EventTrigger>

</Border.Triggers>

<i:Interaction.Triggers>

<i:EventTrigger EventName="MouseLeftButtonDown">

<i:InvokeCommandAction Command="{Binding SelectAvatarCommand}"/>

</i:EventTrigger>

</i:Interaction.Triggers>

</Border>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationInputLabel}" Text="Как вас называть?" />

<TextBox Style="{StaticResource RoundedShadowLoginTextBox}" Text="{Binding Name}" Name="Name" MaxLength="100" Tag="Как вас называть?" TabIndex="0" PreviewKeyDown="Enter\_PreviewKeyDown">

<i:Interaction.Triggers>

<i:EventTrigger EventName="GotFocus">

<i:InvokeCommandAction Command="{Binding CloseNameErrorCommand}"/>

</i:EventTrigger>

</i:Interaction.Triggers>

</TextBox>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationErrorText}" Visibility="{Binding IsNameErrorVisible, Converter={StaticResource BoolToVisibilityConverter}}" Text="{Binding NameErrorMessage}" />

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationInputLabel}" Text="Расскажите немного о себе" />

<TextBox Style="{StaticResource RoundedShadowAboutTextBox}" Text="{Binding About}" Name="About" Tag="Расскажите немного о себе" TabIndex="1" MaxLength="250" PreviewKeyDown="Enter\_PreviewKeyDown">

<i:Interaction.Triggers>

<i:EventTrigger EventName="GotFocus">

<i:InvokeCommandAction Command="{Binding CloseNameErrorCommand}"/>

</i:EventTrigger>

</i:Interaction.Triggers>

</TextBox>

<TextBlock Style="{StaticResource RegistrationErrorText}" Visibility="{Binding IsAboutErrorVisible, Converter={StaticResource BoolToVisibilityConverter}}" Text="{Binding AboutErrorMessage}" />

<Button Style="{StaticResource RegistrationButton}" Command="{Binding FinishRegistrationCommand}" Content="Завершить регистрацию" TabIndex="2"/>

</StackPanel>

</Border>

</StackPanel>

</Border>

</Grid>

</UserControl>

Главное окно содержит меню, в котором находится список доступных вошедшему пользователю разделов. При выборе раздела, в главном окне должна появиться соответствующая ему страница.

Главное окно представлено в соответствии с рисунком 7.

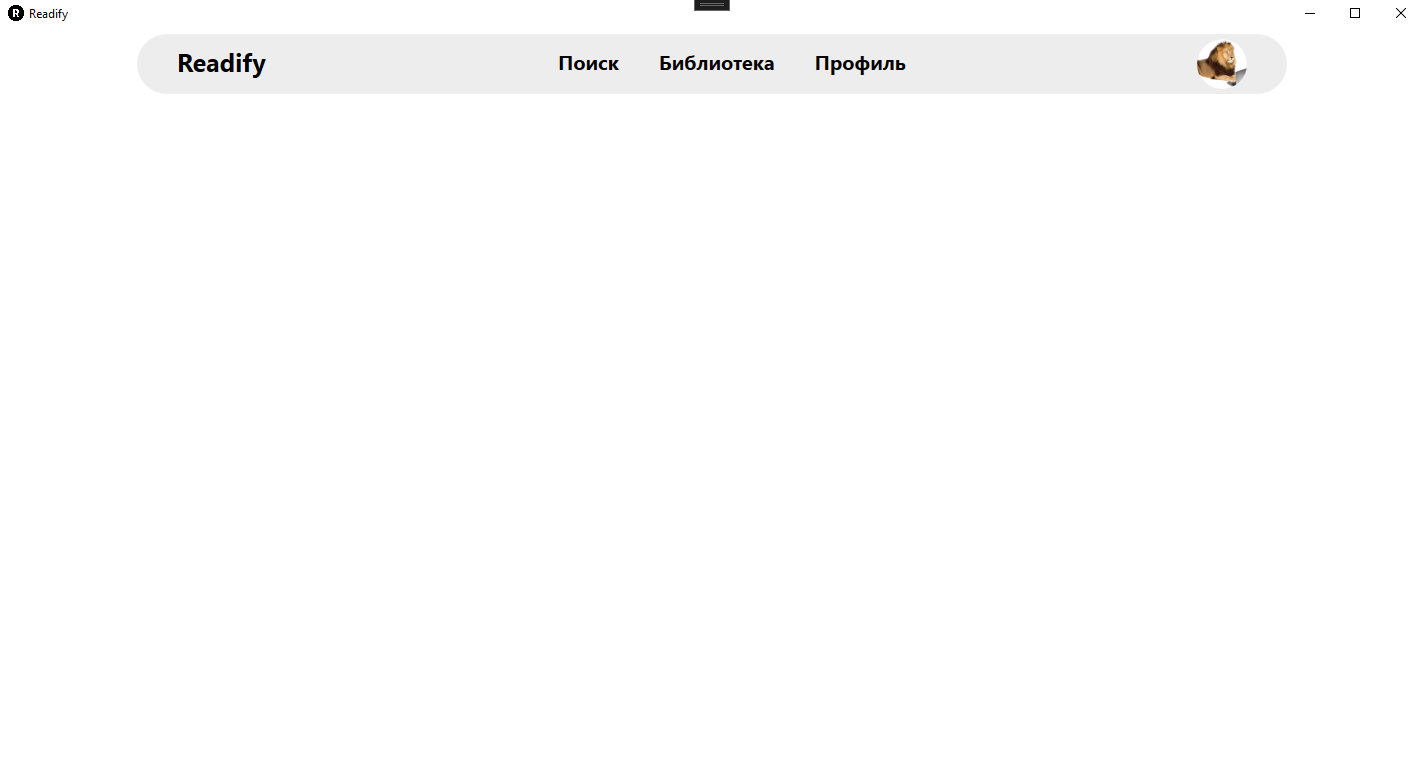


Рисунок – Главное окно

XAML-код файла «MainMenuPage.xaml» представлен ниже:

<UserControl x:Class="Readify.Pages.MainMenuPage" xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation" xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml" xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006" xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008" xmlns:local="clr-namespace:Readify.Pages" xmlns:i="http://schemas.microsoft.com/xaml/behaviors" xmlns:menu="clr-namespace:Readify.ViewModels" d:DataContext="{d:DesignInstance Type=menu:MainMenuViewModel}" mc:Ignorable="d" d:DesignHeight="700" d:DesignWidth="1200">

<Grid>

<Grid Background="#FFFFFF">

<Grid.RowDefinitions>

<RowDefinition Height="70"/>

<RowDefinition Height="\*"/>

</Grid.RowDefinitions>

<Grid.ColumnDefinitions>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

<ColumnDefinition Width="1150"/>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

</Grid.ColumnDefinitions>

<!--Верхняя панель навигации-->

<Border Grid.Row="0" Grid.Column="1" Style="{StaticResource TopBarStyle}">

<Grid>

<Grid.ColumnDefinitions>

<ColumnDefinition Width="200"/>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

<ColumnDefinition Width="200"/>

</Grid.ColumnDefinitions>

<!--Логотип-->

<TextBlock Style="{StaticResource HeaderTextStyle}" FontSize="25" Grid.Column="0" HorizontalAlignment="Left" Text="Readify" Visibility="{Binding IsLogoVisibility, Converter={StaticResource BoolToVisibilityConverter}}">

<i:Interaction.Triggers>

<i:EventTrigger EventName="MouseLeftButtonDown">

<i:InvokeCommandAction Command="{Binding GoToProfilePageCommand}"/>

</i:EventTrigger>

</i:Interaction.Triggers>

</TextBlock>

<!--Кнопка навигации "Назад"-->

<Border Visibility="{Binding IsBackVisibility, Converter={StaticResource BoolToVisibilityConverter}}" HorizontalAlignment="Left">

<Path Data="M7.78 12.53a.75.75 0 0 1-1.06 0L2.47 8.28a.75.75 0 0 1 0-1.06l4.25-4.25a.751.751 0 0 1 1.042.018.751.751 0 0 1 .018 1.042L4.81 7h7.44a.75.75 0 0 1 0 1.5H4.81l2.97 2.97a.75.75 0 0 1 0 1.06Z" Fill="#25292E" VerticalAlignment="Center" HorizontalAlignment="Center" Height="20" Stretch="Fill" Width="20"/>

<Border.Style>

<Style TargetType="Border" BasedOn="{StaticResource RoundAvatarBorderStyle}">

<Setter Property="Background" Value="#F2F2F2"/>

<Style.Triggers>

<Trigger Property="IsMouseOver" Value="True">

<Setter Property="Background" Value="#E2E2E2"/>

</Trigger>

</Style.Triggers>

</Style>

</Border.Style>

<i:Interaction.Triggers>

<i:EventTrigger EventName="MouseLeftButtonDown">

<i:InvokeCommandAction Command="{Binding BackFramePageCommand}"/>

</i:EventTrigger>

</i:Interaction.Triggers>

</Border>

<!--Элементы меню-->

<StackPanel Grid.Column="1" Orientation="Horizontal" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center">

<TextBlock Style="{StaticResource MenuTextStyle}" Text="Поиск" x:Name="SearchHoverRegion" MouseEnter="SearchBorder\_MouseEnter" Cursor="Hand"/>

<TextBlock Style="{StaticResource MenuTextStyle}" Text="Библиотека">

<i:Interaction.Triggers>

<i:EventTrigger EventName="MouseLeftButtonDown">

<i:InvokeCommandAction Command="{Binding GoToLibararyPageCommand}"/>

</i:EventTrigger>

</i:Interaction.Triggers>

</TextBlock>

<TextBlock Style="{StaticResource MenuTextStyle}" Text="Профиль">

<i:Interaction.Triggers>

<i:EventTrigger EventName="MouseLeftButtonDown">

<i:InvokeCommandAction Command="{Binding GoToProfilePageCommand}"/>

</i:EventTrigger>

</i:Interaction.Triggers>

</TextBlock>

</StackPanel>

<!--Меню, показывающееся при наведении на область с аватаром-->

<Popup x:Name="UserPopup" Style="{StaticResource UserPopupStyle}" PlacementTarget="{Binding ElementName=UserAvatarBorder}" MouseEnter="UserAvatarBorder\_MouseEnter" MouseLeave="UserAvatarBorder\_MouseLeave">

<Border Style="{StaticResource PopupContentStyle}" MouseEnter="Popup\_MouseEnter" MouseLeave="Popup\_MouseLeave">

<StackPanel Height="113">

<DockPanel Height="60">

<TextBlock Text="{Binding ApplicationUserUsername}" FontFamily="{StaticResource Inter}" FontWeight="Medium" VerticalAlignment="Center" FontSize="20" Margin="15 0 0 0" Width="80" />

<Border Style="{StaticResource RoundAvatarBorderStyle}" HorizontalAlignment="Right" Cursor="Hand" Margin="0 0 40 0">

<i:Interaction.Triggers>

<i:EventTrigger EventName="MouseLeftButtonDown">

<i:InvokeCommandAction Command="{Binding GoToProfilePageCommand}"/>

</i:EventTrigger>

</i:Interaction.Triggers>

<Grid>

<Image Source="{Binding ApplicationUserAvatarBytes, Converter={StaticResource ImageConverter}}" Stretch="UniformToFill" RenderOptions.BitmapScalingMode="HighQuality" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center">

<Image.RenderTransform>

<TransformGroup>

<TranslateTransform X="0" Y="0"/>

</TransformGroup>

</Image.RenderTransform>

</Image>

<Border x:Name="HoverOverlay" Background="#90000000" CornerRadius="100" Visibility="Collapsed">

<Border.Clip>

<EllipseGeometry Center="25,25" RadiusX="25" RadiusY="25"/>

</Border.Clip>

</Border>

</Grid>

</Border>

</DockPanel>

<TextBlock Style="{StaticResource LogoutTextStyle}" Text="Выход">

<TextBlock.InputBindings>

<MouseBinding Command="{Binding LogoutCommand}" MouseAction="LeftClick"/>

</TextBlock.InputBindings>

</TextBlock>

</StackPanel>

</Border>

</Popup>

<!--Меню, показывающееся при наведении на поиск-->

<Popup x:Name="SearchPopup" Style="{StaticResource SearchPopupStyle}" PlacementTarget="{Binding ElementName=SearchHoverRegion}" MouseEnter="SearchPopup\_MouseEnter" MouseLeave="SearchPopup\_MouseLeave">

<Border Style="{StaticResource SearchPopupContentStyle}" MouseEnter="SearchPopup\_MouseEnter" MouseLeave="SearchPopup\_MouseLeave" VerticalAlignment="Center">

<StackPanel Height="60" VerticalAlignment="Center" Orientation="Horizontal">

<Path Data="M10.68 11.74a6 6 0 0 1-7.922-8.982 6 6 0 0 1 8.982 7.922l3.04 3.04a.749.749 0 0 1-.326 1.275.749.749 0 0 1-.734-.215ZM11.5 7a4.499 4.499 0 1 0-8.997 0A4.499 4.499 0 0 0 11.5 7Z" Fill="Black" Stretch="Uniform" VerticalAlignment="Center" Margin="15 0 0 0" Width="20" Height="20"/>

<TextBox x:Name="SearchBox" Tag="Поиск" Text="{Binding SearchText, UpdateSourceTrigger=PropertyChanged}" Style="{StaticResource SearchTextBox}">

<TextBox.InputBindings>

<KeyBinding Key="Enter" Command="{Binding SearchCommand}"/>

</TextBox.InputBindings>

</TextBox>

</StackPanel>

</Border>

</Popup>

<!--Область с аватаром-->

<Border Grid.Column="2" x:Name="HoverRegion" Padding="0 0 40 0" Width="200" Height="60" CornerRadius="0 30 30 0" Background="Transparent" MouseEnter="UserAvatarBorder\_MouseEnter" Cursor="Hand" MouseLeave="UserAvatarBorder\_MouseLeave">

<Border x:Name="UserAvatarBorder" Style="{StaticResource RoundAvatarBorderStyle}" HorizontalAlignment="Right">

<Grid>

<Image Source="{Binding ApplicationUserAvatarBytes, Converter={StaticResource ImageConverter}}" Stretch="UniformToFill" RenderOptions.BitmapScalingMode="HighQuality" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center">

<Image.RenderTransform>

<TransformGroup>

<TranslateTransform X="0" Y="0"/>

</TransformGroup>

</Image.RenderTransform>

</Image>

<Border x:Name="HoverOverlay" Background="#90000000" CornerRadius="100" Visibility="Collapsed">

<Border.Clip>

<EllipseGeometry Center="25,25" RadiusX="25" RadiusY="25"/>

</Border.Clip>

</Border>

</Grid>

</Border>

</Border>

</Grid>

</Border>

<!--Дополнительный скроллер для прокрутки в левом гриду-->

<ScrollViewer Style="{StaticResource MainScrollViewerStyle}" x:Name="LeftMainScrollViewer" PreviewMouseWheel="MainScrollViewer\_PreviewMouseWheel" Grid.Column="0" Grid.Row="0" Grid.RowSpan="2"/>

<!--Скроллер основного контента-->

<ScrollViewer Style="{StaticResource MainScrollViewerStyle}" x:Name="MainScrollViewer" PreviewMouseWheel="MainScrollViewer\_PreviewMouseWheel" Grid.Row="1" Grid.Column="1">

<Grid>

<Grid.ColumnDefinitions>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

<ColumnDefinition Width="1150"/>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

</Grid.ColumnDefinitions>

<Frame Grid.Row="1" Grid.Column="1" Name="MainMenuFrame" JournalOwnership="OwnsJournal" Margin="30 20 30 0" NavigationUIVisibility="Hidden" PreviewKeyDown="MainMenuFrame\_PreviewKeyDown"/>

</Grid>

</ScrollViewer>

<!--Дополнительный скроллер для прокрутки в правом гриду-->

<ScrollViewer Style="{StaticResource MainScrollViewerStyle}" x:Name="RightMainScrollViewer" PreviewMouseWheel="MainScrollViewer\_PreviewMouseWheel" Grid.Column="2" Grid.Row="0" Grid.RowSpan="2"/>

</Grid>

</Grid>

</UserControl>

После того, как главное окно создано, была разработана первая страница –«Профиль». В левой части виден аватар пользователя, имя, логин, количество подписчиков и подписок, и описание пользователя, также есть 2 кнопки «Обновить профиль» и «Опубликовать книгу».

Страница «Профиль» представлена в соответствии с рисунком 8.

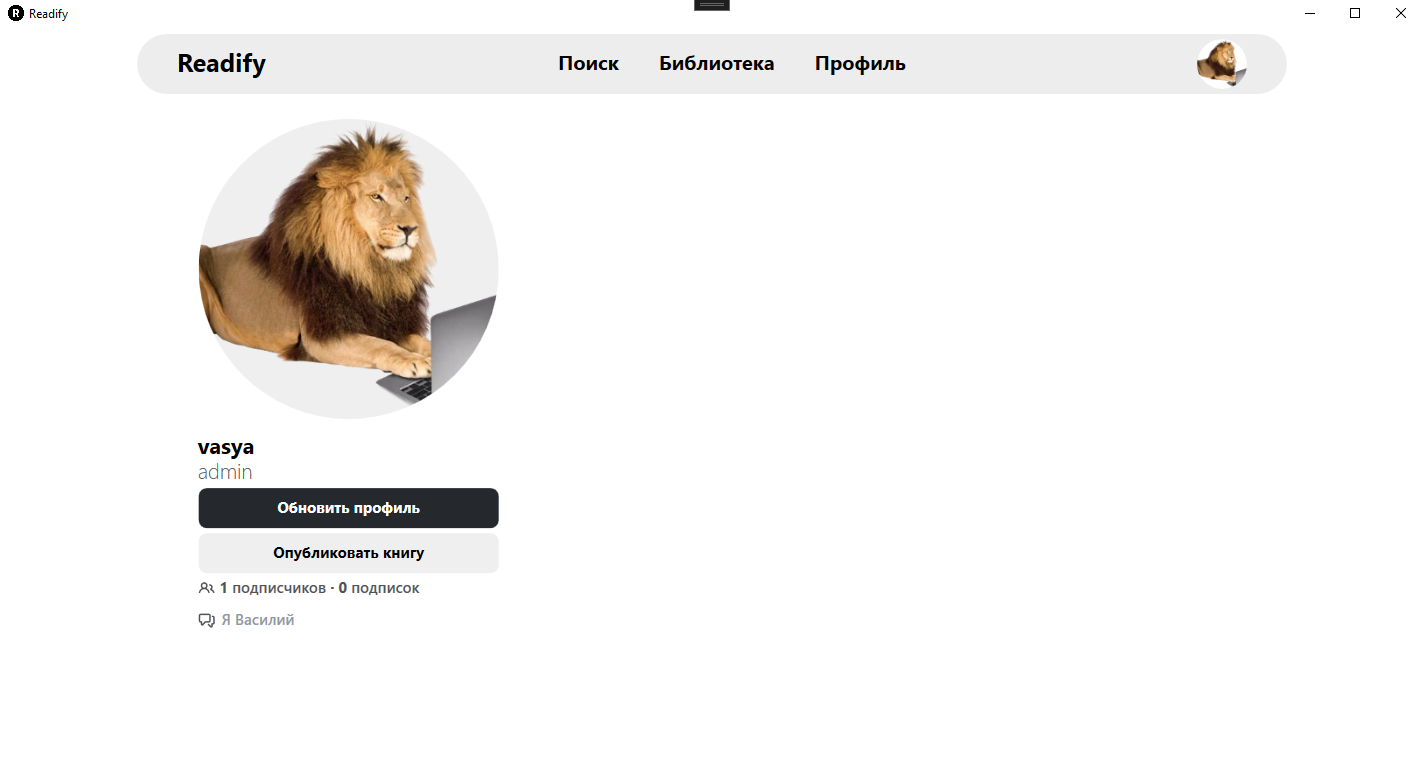


Рисунок – Страница «Профиль»

XAML-код файла «ProfilePage.xaml» представлен ниже:

<UserControl x:Class="Readify.Pages.MainMenu.ProfilePage" xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation" xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml" xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006" xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008" xmlns:local="clr-namespace:Readify.Pages.MainMenu" xmlns:i="http://schemas.microsoft.com/xaml/behaviors" xmlns:main="clr-namespace:Readify.ViewModels.MainMenu" d:DataContext="{d:DesignInstance Type=main:ProfileViewModel}" mc:Ignorable="d" d:DesignHeight="800" d:DesignWidth="1100">

<Grid>

<Grid Grid.Row="0">

<Grid.ColumnDefinitions>

<ColumnDefinition Width="\*"/>

<ColumnDefinition Width="2\*"/>

</Grid.ColumnDefinitions>

<!--Левая часть страницы (информация о пользователе)-->

<Border Style="{StaticResource ProfilePageMainBorderStyle}">

<StackPanel>

<!--Аватар текущего пользователя-->

<Border Style="{StaticResource ProfileAvatarStyle}">

<Grid>

<Image Source="{Binding CurrentUserAvatarBytes, Converter={StaticResource ImageConverter}}" Stretch="UniformToFill" RenderOptions.BitmapScalingMode="HighQuality" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center">

<Image.RenderTransform>

<TransformGroup>

<TranslateTransform X="0" Y="0"/>

</TransformGroup>

</Image.RenderTransform>

</Image>

</Grid>

</Border>

<!--Имя пользователя (Name)-->

<TextBox Margin="-3 15 0 0" Text="{Binding CurrentName}" FontWeight="Bold" FontFamily="{StaticResource Inter}" FontSize="22" IsReadOnly="True" BorderThickness="0" Background="Transparent" Cursor="IBeam"/>

<!--Имя пользователя (Username)-->

<TextBox Text="{Binding CurrentUsername}" FontWeight="Light" FontFamily="{StaticResource Inter}" FontSize="21" Foreground="#595959" IsReadOnly="True" Margin="-3 0 0 0" BorderThickness="0" Background="Transparent" Cursor="IBeam"/>

<!--Кнопка "Обновить профиль"-->

<Button Content="Обновить профиль" Style="{StaticResource ProfileUserButton}" Command="{Binding EditUserCommand}" Visibility="{Binding IsEditButtonVisible, Converter={StaticResource BoolToVisibilityConverter}}"/>

<!--Кнопка "Опубликовать книгу"-->

<Button Content="Опубликовать книгу" Style="{StaticResource UploadBookButton}" Command="{Binding DeployBookCommand}" Visibility="{Binding IsEditButtonVisible, Converter={StaticResource BoolToVisibilityConverter}}"/>

<!--Кнопка "Подписаться"-->

<Button Content="{Binding TextFollowButton}" Style="{StaticResource ProfileUserButton}" Command="{Binding FollowUserCommand}" Visibility="{Binding IsFollowButtonVisible, Converter={StaticResource BoolToVisibilityConverter}}"/>

<!--Кнопка "Отписаться"-->

<Button Content="Отписаться" Style="{StaticResource ProfileUserButton}" Command="{Binding UnfollowUserCommand}" Visibility="{Binding IsUnfollowButtonVisible, Converter={StaticResource BoolToVisibilityConverter}}"/>

<!--Блок с подписчиками и подписками-->

<StackPanel Orientation="Horizontal">

<!--Подписчики-->

<StackPanel Orientation="Horizontal" Cursor="Hand" MouseEnter="Followers\_MouseEnter" MouseLeave="Followers\_MouseLeave">

<i:Interaction.Triggers>

<i:EventTrigger EventName="MouseLeftButtonDown">

<i:InvokeCommandAction Command="{Binding GoToFollowersPage}" CommandParameter="1"/>

</i:EventTrigger>

</i:Interaction.Triggers>

<StackPanel.Style>

<Style TargetType="StackPanel">

<Setter Property="TextBlock.Foreground" Value="#515355"/>

<Setter Property="Path.Fill" Value="#9198A1"/>

<Style.Triggers>

<Trigger Property="IsMouseOver" Value="True">

<Setter Property="TextBlock.Foreground" Value="Red"/>

<Setter Property="Path.Fill" Value="Red"/>

</Trigger>

</Style.Triggers>

</Style>

</StackPanel.Style>

<!--Иконка (SVG)-->

<Path VerticalAlignment="Center" Fill="#515355" x:Name="FollowersSVG" Data="M2 5.5a3.5 3.5 0 1 1 5.898 2.549 5.508 5.508 0 0 1 3.034 4.084.75.75 0 1 1-1.482.235 4 4 0 0 0-7.9 0 .75.75 0 0 1-1.482-.236A5.507 5.507 0 0 1 3.102 8.05 3.493 3.493 0 0 1 2 5.5ZM11 4a3.001 3.001 0 0 1 2.22 5.018 5.01 5.01 0 0 1 2.56 3.012.749.749 0 0 1-.885.954.752.752 0 0 1-.549-.514 3.507 3.507 0 0 0-2.522-2.372.75.75 0 0 1-.574-.73v-.352a.75.75 0 0 1 .416-.672A1.5 1.5 0 0 0 11 5.5.75.75 0 0 1 11 4Zm-5.5-.5a2 2 0 1 0-.001 3.999A2 2 0 0 0 5.5 3.5Z"/>

<!--Количество подписчиков-->

<TextBlock Margin="5 4 0 0" Text="{Binding CurrentSubscribers}" FontWeight="Bold" FontFamily="{StaticResource Inter}" FontSize="15" VerticalAlignment="Center"/>

<!--Текст "Тодписчиков"-->

<TextBlock Margin="0 4 0 0" Text=" подписчиков" FontWeight="DemiBold" FontFamily="{StaticResource Inter}" FontSize="15" VerticalAlignment="Center" Foreground="#515355"/>

</StackPanel>

<!--Разделяющая точка-->

<TextBlock Margin="0 3 0 0" Text=" · " FontWeight="Bold" FontFamily="{StaticResource Inter}" FontSize="15" VerticalAlignment="Center" Foreground="#515355"/>

<!--Подписки-->

<StackPanel Orientation="Horizontal" Cursor="Hand">

<StackPanel.Style>

<Style TargetType="StackPanel">

<Setter Property="TextBlock.Foreground" Value="#515355"/>

<Setter Property="Path.Fill" Value="#515355"/>

<Style.Triggers>

<Trigger Property="IsMouseOver" Value="True">

<Setter Property="TextBlock.Foreground" Value="Red"/>

<Setter Property="Path.Fill" Value="Red"/>

</Trigger>

</Style.Triggers>

</Style>

</StackPanel.Style>

<!--Количество подписчиков-->

<TextBlock Margin="0 4 0 0" Text="{Binding CurrentSubscribtions}" FontWeight="Bold" FontFamily="{StaticResource Inter}" FontSize="15" VerticalAlignment="Center"/>

<!--Текст подписок-->

<TextBlock Margin="0 4 0 0" Text=" подписок" FontWeight="DemiBold" FontFamily="{StaticResource Inter}" FontSize="15" VerticalAlignment="Center"/>

<i:Interaction.Triggers>

<i:EventTrigger EventName="MouseLeftButtonDown">

<i:InvokeCommandAction Command="{Binding GoToFollowingPage}" CommandParameter="1"/>

</i:EventTrigger>

</i:Interaction.Triggers>

</StackPanel>

</StackPanel>

<!--Описание пользователя-->

<StackPanel Orientation="Horizontal" VerticalAlignment="Center">

<StackPanel Orientation="Horizontal" Margin="0 10 0 0">

<!--SVG-иконка-->

<Path Data="M1.75 1h8.5c.966 0 1.75.784 1.75 1.75v5.5A1.75 1.75 0 0 1 10.25 10H7.061l-2.574 2.573A1.458 1.458 0 0 1 2 11.543V10h-.25A1.75 1.75 0 0 1 0 8.25v-5.5C0 1.784.784 1 1.75 1ZM1.5 2.75v5.5c0 .138.112.25.25.25h1a.75.75 0 0 1 .75.75v2.19l2.72-2.72a.749.749 0 0 1 .53-.22h3.5a.25.25 0 0 0 .25-.25v-5.5a.25.25 0 0 0-.25-.25h-8.5a.25.25 0 0 0-.25.25Zm13 2a.25.25 0 0 0-.25-.25h-.5a.75.75 0 0 1 0-1.5h.5c.966 0 1.75.784 1.75 1.75v5.5A1.75 1.75 0 0 1 14.25 12H14v1.543a1.458 1.458 0 0 1-2.487 1.03L9.22 12.28a.749.749 0 0 1 .326-1.275.749.749 0 0 1 .734.215l2.22 2.22v-2.19a.75.75 0 0 1 .75-.75h1a.25.25 0 0 0 .25-.25Z" Fill="#515355" VerticalAlignment="Top" Margin="0 5 0 0">

</Path>

<!--Текст описания пользователя-->

<TextBox Margin="5 4 0 0" Text="{Binding CurrentDescriptrion}" FontWeight="SemiBold" FontFamily="{StaticResource Inter}" FontSize="15" Foreground="#9198A1" TextWrapping="Wrap" MaxWidth="283" IsReadOnly="True" HorizontalContentAlignment="Left" TextAlignment="Left" BorderThickness="0" Background="Transparent" Cursor="IBeam" Padding="0">

</TextBox>

</StackPanel>

</StackPanel>

</StackPanel>

</Border>

<!--Правая часть страницы (Книги и отзывы пользователя)-->

<Border Grid.Column="1" Padding="30 0" VerticalAlignment="Stretch" HorizontalAlignment="Stretch">

<Frame x:Name="ProfileFrame" NavigationUIVisibility="Hidden" VerticalAlignment="Top" HorizontalAlignment="Stretch"/>

</Border>

</Grid>

</Grid>

</UserControl>

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

Бизнес-требования

Суть проекта:

Разработка модуля информационной системы для сервиса чтения книг, который позволит пользователям читать книги, загружать их, оставлять отзывы и взаимодействовать с другими пользователями через комментарии и реакции (лайки/дизлайки). Администраторы смогут управлять аккаунтами пользователей и контентом.

Цели проекта:

* создание удобной платформы для чтения книг и взаимодействия с контентом;
* повышение вовлеченности пользователей за счет социальных функций (комментарии, рецензии);
* упрощение процесса поиска, чтения и управления книгами.

1. Системные характеристики

СХ-1. Платформа.

СХ-1.1. Приложение является настольным.

СХ-1… Возможно + веб, android

СХ-2. Технологический стек.

СХ-2.1. Разработка осуществляется с использованием .NET 7.0.

СХ-2.2. Для хранения данных используется СУБД Microsoft SQL Server 2022 Express Edition.

СХ-2.3. Целевая операционная система: Windows 10.

СХ-3. Авторизация.

СХ-3.1. Реализуется с использованием JWT-токенов.

1. Пользовательские требования

ПТ-1. Пользователи системы.

ПТ-1.1. Пользователи-читатели:

* могут читать книги;
* могут загружать книги (в PDF формате);
* могут изменять загруженные книги;
* могут оставлять отзывы о книгах;
* могут оставлять реакции (лайки/дизлайки) на отзывы других пользователей;
* могут просматривать профили других пользователей;
* могут изменять информацию своего профиля;
* могут добавлять закладки в книги.

ПТ-1.2. Администраторы:

* обладают всеми правами пользователей-читателей:
* могут блокировать и разблокировать аккаунты пользователей;
* могут удалять и редактировать книги.

ПТ-2. Запуск и закрытие приложения.

ПТ-2.1. Запуск приложения осуществляется двойным нажатием по исполняемому файлу приложения.

ПТ-2.2. Закрытие приложения происходит нажатием на кнопку «Закрыть» (крестик в правом верхнем углу).

ПТ-3. Регистрация.

ПТ-3.1. Пользователь может зарегистрироваться в системе, указав следующие данные:

* логин (только английские буквы и цифры, не менее 5 символов);
* email (валидный адрес электронной почты);
* имя (только буквы, не менее 2 символов);
* пароль (соответствует требованиям безопасности: минимум 8 символов, включая 1 цифру, 1 заглавную букву, 1 строчную букву и 1 специальный символ).

ПТ-3.2 После успешной регистрации автоматически происходит аутентификация.

ПТ-4. Вход в систему.

ПТ-4.1. При запуске приложения, если пользователь не аутентифицирован, появляется окно входа.

ПТ-4.2. Для входа пользователь должен ввести:

* логин/email;
* пароль.

ПТ-4.3. Перед успешным входом должна быть пройдена капча.

ПТ-4.4. Если логин или пароль неверны, выводится сообщение: «Неверный логин или пароль».

ПТ-4.5. Если подключение к серверу отсутствует, выводится сообщение: «Подключение к серверу не установлено».

ПТ-5 Выход из системы.

ПТ-5.1. Выход из системы осуществляется нажатием на кнопку "Выйти из аккаунта".

ПТ-6. Работа с данными

ПТ-6.1. Профиль пользователя.

ПТ-6.1.1. Пользователь может просматривать свой профиль и профили других пользователей.

ПТ-6.1.2. Пользователь может изменять информацию в своем профиле:

* прозвище;
* имя;
* описание профиля;
* аватар (PNG формат, максимум 5 МБ).

ПТ-6.2 Книги.

ПТ-6.2.1. Пользователь может загружать книги (PDF формат).

ПТ-6.2.2. Пользователь может добавлять обложки для книг (PNG формат, максимум 5 МБ).

ПТ-6.2.3. Пользователь может оставлять отзывы о книгах (максимум 500 символов).

ПТ-6.2.4. Пользователь может ставить лайки/дизлайки на отзывы других пользователей.

ПТ-6.3. Закладки.

ПТ-6.3.1. Пользователь может добавлять закладки в книги с комментарием (максимум 100 символов).

ПТ-7. Права администратора

ПТ-7.1. Администратор может блокировать и разблокировать аккаунты пользователей.

ПТ-7.2. Администратор может удалять и редактировать книги.

Диаграмма вариантов использования представлена в соответствии с рисунком 1.

Изображение выглядит как текст, человек, Человеческое лицо, мультфильм

Автоматически созданное описание

Рисунок 1 – Диаграмма вариантов использования

1. Детальные спецификации

ДС-1. Окно входа

ДС-1.1. Окно содержит поля:

* логин/email.
* пароль;
* кнопка «Войти»;
* кнопка «Зарегистрироваться»;
* кнопка «Я забыл пароль».

ДС-1.2. При нажатии на кнопку «Войти»:

ДС-1.2.1. Если логин или пароль неверны, выводится сообщение: «Неверный логин или пароль»;

ДС-1.2.2. Если подключение к серверу отсутствует, выводится сообщение: «Подключение к серверу не установлено».

ДС-1.3. При нажатии на кнопку «Я забыл пароль» открывается окно восстановления пароля.

ДС-2. Окно регистрации

ДС-2.1. Окно содержит поля:

* логин (только английские буквы и цифры, не менее 3 символов);
* email (валидный адрес электронной почты);
* имя (только буквы, не менее 2 символов);
* пароль (минимум 8 символов, включая 1 цифру, 1 заглавную букву, 1 строчную букву и 1 специальный символ);
* кнопка «Зарегистрироваться»;
* кнопка «У меня уже есть аккаунт»;

ДС-2.2. При нажатии на кнопку «Зарегистрироваться»:

ДС-2.2.1. Если какое-либо поле не заполнено, выводится соответствующее сообщение об ошибке.

ДС-2.2.2. Если данные корректны, пользователь регистрируется и автоматически аутентифицируется.

ДС-3. Меню информационной системы

ДС-3.1. В верхней части окна расположены кнопки:

* «Свернуть»;
* «Развернуть»;
* «Закрыть».

ДС-3.2. Цвет меню соответствует основному цвету приложения. (#.....)

ДС-N

…

1. Атрибуты качества

АК-1. Фильтрация и сортировка:

АК-1.1. Должна быть возможность фильтровать книги по рейтингу, жанру.

АК-1.2. Должна быть возможность сортировать книги по алфавиту, дате добавления, популярности.

1. Требования к данным

ТД-1. Пароли.

ТД-1.1. Пароли в базе данных хранятся в зашифрованном виде.

ТД-2. Книги.

ТД-2.1. Допустимый формат: PDF.

ТД-3. Изображения.

ТД-3.1. Допустимый формат: PNG.

1. Ограничения

О-1. Комментарии.

О-1.1. Максимальная длина: 800 символов.

О-2. Лайки/дизлайки

О-2.1. Пользователь может поставить только одну реакцию на отзыв.

О-3. JWT-токены:

О-3.1. Refresh-токен действителен 150 дней.